**ВМЕСТЕ – ВЕСЕЛЕЕ!**

**ГРУППОВЫЕ ИГРЫ НЕЙРОПСИХОЛОГА И ЛОГОПЕДА ОТ МАЗИНОЙ В.Д**.
**ПОДВИЖНЫЕ ИГРЫ:**
1. Игры с мячом.
- Отбивание мяча от пола на счет вслух, потом отбивание мяча в играх типа «Я знаю пять…» (имен, городов, животных); при этом мяч отбивается то левой, то правой, то попеременно.
- Игра «Десяточка», где игроку даются различные задания с постепенным усложнением – подкинуть мяч перед собой 10 раз, подкинуть мяч перед собой 9 раз, потом успеть хлопнуть и поймать мяч, и так далее (многие из вас вспомнят эту игру из детства, а можно поискать подробные правила в интернете).
Правила: Игроки устанавливают очередность, и игра начинается. Сначала первый игрок старается выполнить как можно больше пунктов. Если он сбился, то мяч переходит к следующему игроку. Выигрывает тот, кто смог выполнить следующие 10 пунктов.
1. Бросить мяч об стену и поймать (10 раз)
2. Бросить мяч об стену, хлопнуть в ладоши и поймать (9 раз)
3. Бросить мяч об стену, 2 раза хлопнуть в ладоши и поймать (8 раз)
4. Бросить мяч об стену правой рукой и поймать (7 раз)
5. Бросить мяч об стену левой рукой и поймать (6 раз)
6. Бросить мяч об стену из-под ноги и поймать (5 раз)
7. Повернуться спиной к стене, бросить мяч о землю между ног. Он сначала ударяется об землю, потом об стену, после этого поймать мяч (4 раза)
8. Ударить мяч об стену три раза подряд, сложив руки как в волейболе (3 раза)
9. С закрытыми глазами бросить мяч об стену и поймать (2 раза)
10. Бросить мяч об стену, обернуться вокруг себя и поймать (1 раз)
Если игрок сбился, то в следующий раз, когда он получает мяч, он начинает выполнять упражнение, на котором сбился заново. Например, он сделал 3 раза упражнения из “девяточек” (бросить мяч об стену, хлопнуть один раз и поймать), а на 4 раз сбился. Значит в следующий раз, он делает “девяточки” заново.
В условиях квартиры можно бросать мяч не в стену, а вверх. )))

- «2 пути» - игра с двумя мячами. Игроки садятся/встают в круг. Один мяч перекидывается из рук в руки по определенному правилу (справа-налево, например), а второй –прокатывается от игрока к игроку в другой последовательности (слева-направо). И оба эти процесса идут одновременно!

2. Ритм и вызов.
Эта игра - образец забавы на внимательность и чувство ритма для компании.
Рассевшись вокруг стола и получив по карте жеста, игроки создают общий ритм песни We Will Rock You, <https://ruq.hotmo.org/song/47828511>, хлопая руками дважды по коленям, а затем в ладоши, и по новой. Игрок, назначенный первым, вместо хлопка в ладоши, но попадая в общий ритм, быстро показывает жест, изображённый на его карте, затем снова хлопает себя по коленям и вызывает следующего игрока, выполнив один или несколько из его жестов. Выбранный игрок, не забывая про хлопки по коленям, повторяет жесты и кидает вызов следующему игроку. Серия вызовов продолжается, пока кто-нибудь из игроков не ошибётся в жесте или не выпадет из ритма. В этом случае игра приостанавливается, провинившийся передаёт любому из игроков одну или несколько своих карт жестов, выкладывает перед собой новую карту жеста с колоды, а затем берёт карту мяча и зачитывает предписанные на ней инструкции.
После игра возобновляется новой серией, и так, пока игроки не разберут все десять карт мячей. Чем больше у игрока скапливается карт жестов, тем внимательнее ему надо быть, чтобы заметить, не делают ли ему вызов. Побеждает самый внимательный и «ритмичный» игрок, набравший меньше всего карт мячей.
Опытные игроки могут усложнить задачу, выкрикивая своё имя во время выполнения своего жеста (или жестов), и имя соответствующего игрока — во время выполнения его жеста (или жестов).

3. Ладушки.
Простая «малышовая» забава может стать интересным соревнованием, если увеличивать скорость или придумать усложняющие элементы.

4. Дракончики
Игра, которая развивает у детей ловкость, аккуратность, мелкую моторику. Дракончики по очереди топят ледник и ловят выпадающие из него самоцветы. Ледник — это башенка из колец. Снимать их нужно по очереди и очень аккуратно, чтобы соперникам досталось поменьше самоцветов! Как только растопите весь ледник, посчитайте, у кого сколько самоцветов — этот дракончик и есть самый ловкий. В процессе игры игрокам предстоит снимать одно кольцо башни за другим, что обязательно вызовет драгоценный камнепад. Однако, если снимать кольца аккуратно, этого можно избежать или хотя бы контролировать, какие камни упадут, а какие нет. В ваших же интересах, чтобы падали камни вашего цвета.
Игра заканчивается, когда будет убрано последнее кольцо башни. Побеждает дракончик, натаскавший наибольшее количество самоцветов себе в пещеру!

5. Классики в новом исполнении.
В Интернете мы нашли ее под названием «Допрыгался», это смесь популярных игр Твистера и Классиков, которая потребует от игроков проявить все свои способности в гибкости и точности прыжков. Легка в изготовлении и не требует специального места.
 Как играть? Подготовить игровое поле – нарисовать (или напечатать готовые) отпечатки левой/правой ступни и левой/правой ладони в 5-6 экземплярах, затем разместить их на полу в несколько рядов, по три в ряд (как на фото внизу). Закрепить листы малярным скотчем, что бы после игры на полу не осталось следов.
Игрокам надо по очереди вставайте у первого ряда и перепрыгивая, двигаться вперед, ставя изображенные части тела на картинки.
Кто сможет без ошибок допрыгать до последнего ряда – получает приз!

6. Резиночки.
Об этой игре можно найти видео в интернете, если забыли ее правила.
<https://yandex.ru/video/preview/?filmId=2503719633088754471&text=игра+в+резиночку+на+ногах+правила>

7. Скакалка.
Прыжки на скакалке – отличная разминка, физическая нагрузка и веселая игра! Существует очень много видов прыжков со скакалкой, если вы любите прыгать – обязательно поищите!

 **ВНИМАНИЕ – ИНТЕРЕСНО!**

Упражнение развивает чувство ритма, слухомоторную координацию и серийную организацию действий

<https://vk.com/neurologo?z=video-58629716_456239030%2F7ccb43bc72f44c2ae4%2Fpl_wall_-58629716>